CYCLE > COMPÉTENCES NUMÉRIQUES DES AGENTS ET IA 2/2

PARCOURS 4 > **Développer la citoyenneté et les compétences numériques**

79022 / 26A0120119
DOC-CANOPÉ : Enjeux de l'IA pour les profs docs

79477 / 26A0120449
NUM-E : Enjeux globaux du numérique par le jeu

79479 / 26A0120451
NUM-E : Esprit critique des élèves face à l'IA

79480 / 26A0120452
NUM-E : IA responsable - Regard critique et éthique

79481 / 26A0120453
NUM-E : Maîtriser citoyenneté numérique par le jeu

79482 / 26A0120454
NUM-E : Temps forts de la citoyenneté numérique

79484 / 26A0120456
NUM-E : Pix & Pix+Édu - Prise en main collaborative

79487 / 26A0120459
NUM-E : Éduquer à l'heure de l'IA et du Web 3 N1

81133 / 26A0120459
NUM-E : Éduquer à l'heure de l'IA et du Web 3 N2

79870 / 26A0120774
DOC : IA : Quels apports pour les profs docs ?

PARCOURS 6 > **Outils numériques et cybersécurité**

79210 / 26A0120275
NUM : La mobilité et le poste de travail

79208 / 26A0120275
NUM : L'hameçonnage et les codes malveillants

79209 / 26A0120275
NUM : Les mots de passe et l'ingénierie sociale

79200 / 26A0120271
NUM : Le vendredi du numérique

79281 / 26A0120301
NUM : Avancer avec Excel